

Спасибо за ознакомление с предложенным мной текстом и за внимание, за потраченную психическую энергию.

Рад взаимодействию.

Считаю уместным несколько пояснений. Отдельное Спасибо! Уверенному Кадету [crimson](#).

По пунктам.

Играл с «Углами прицеливания», «Как в боевике», но все же без настройки «Максимальный эффект» от выстрела с фланга.

Начало игры.

Установленные на перехватчики Фениксы, полагаю, очень быстро автоматом, после завершения проекта ЛЦ превращаются в Гаусс-Фенексы. От них переход к Плазмопушке. Разве выгодней через Улучшенную Лазерную пушку?

База XCOM.

3 модуля и 3 узла = 16 стран. Полагаю, пришельцы будут прихлопнуты раньше, чем возьмутся под контроль 16 стран. 4 узла = 12 стран, возможно еще узел пристроить, пятый если хочется, 12 взятых под контроль стран это уже гарант отсутствия финансовой катастрофы. На оставшуюся клетку можно Мастерскую воткнуть или еще что-то полезное.

Описание составлял по результатам переигрышки нескольких игр. **Я играл какую-то из игр с настройкой Второй Волны «Мы-Легион!», хотя это и не отображено в принтскрине. У меня было при старте 8 бойцов. Школа Офицеров могла в этом случае и подождать. Согласен, косяк моей инструкции.**

Stay Frosty – полезнейшее свойство Майоров, про них речь? На ранних этапах еще не подтянулись в казарму те, кого надо возвращать, кто будет штурмовать поздние базы и Флагман, застрельщики. Остальные... мы выросли и они вырастут. Почему не надо торопиться разбрасываться «железными крестами» я подробно написал. Офицеры, желаю, что бы были одними из лучших воинами, офицерских медалей не так много, а достойные в игре появляются не сразу, из стартового состава 2-3 оперативника. Со Школой Офицеров, все же, если выбрана настройка «Мы-Легион!», торопиться не стоит.

Организация личного состава.

Критический урон и Критическое ранение. Возможно, в каких-то предложениях у меня произошла подмена терминов, каюсь. Для попадания по врагам имелось ввиду Критический урон. **Для попадания по оперативнику во всех упомянутых случаях следует читать Критическое ранение, когда оперативник лежит, самостоятельно не может подняться.** Исходя из такой коррекции все умозаключения становятся на свои места.

Воля растет вне зависимости от офицерства, нет сомнения. Речь, кроме всего прочего, про то, что не стоит назначать офицером оперативника Старшину с волей 45.

Способности аутсайдеры – не востребованные способности, стоящие особняком, не сочетающиеся комплектом в одном персонаже, вставленные, что бы смутить игрока и ввести в искушение. Не может быть, что бы таких Способностей в игре не было. Я выбрал на мое усмотрение.

Экипировка.

То, что Осколочная граната мощнее гранаты Пришельцев – это от лукавого. Граната Пришельцев еще и универсальней.

Куммулятивный боеприпас только «на табуретку», ну и пусть валяется один на складе, что не так?

4 Хамелеона: Один Хамелеон на Разведчике, на Секретной операции, два Хамелеона взяты на миссию двумя Разведчиками, последний Хамелеон в ремонте.

Совокупный урон от противников превосходит возможности поглощения Усиленной брони из сплавов, а снижение Защиты и особенно Мобильности не приемлемо. Штурмовику, прежде чем лезть в мясорубку, нужно будет посидеть и в укрытии не редко. Разломачивание приличного пака (кроме Криссалидского и Берсерковского, здесь с вариантами) начинается не со Штурмовиков.

Тактика в поле.

Кинул Сканер, запустил Ракетку, зачистил. Идеальная тактика. **Надо было бы мне и ее, конечно, упомянуть.** При такой тактике, ракет на критический момент, при близком боестолкновении может не хватить. «Абдула, не трать патроны, не чем будет застрелиться».

Про Акции устрашения – не дать убежать Криссалиду. Азы азов. Не стал уж совсем разжевывать, как само собой разумеющееся. Тем более что в разделе защита штаба я упомянул, что Криссалиды первейшие приоритетные цели. Дроны на Акциях устрашения тоже большие редиски – гражданов велят. Азы азов.

Про Акции устрашения – **Закидать карту Сканерами, «алени» не убивают граждан в обзоре Сканера. Действительно, Существенное замечание. Упустил я из виду. Принял к сведению.** Буду пробовать.

Задания.

Хамелеон 5 мая. Может да, может, нет, что вероятнее всего. Что к 5 мая проблематично вскрытие Искателя сделать или Новые Боевые Системы проект завершить? И стоит ли заикливаться на 5 мая? Вообще, Хамелеон в игре достаточно быстро становится доступен. Здесь явно мое стремление «во всех непонятных ситуациях», при боевых разборках, быть, Разведчику в Хамелеоне. У меня, как только Хамелеоны стали доступны в производстве, Разведчик не на одну миссию без них не ходит.

Бойцы.

Замечания по главе Бойцы ко мне от лукавого, от лукавого....

Супостат.

А что, на Вас за один месяц два раза EXALT не нападал? Два раза в месяц сканирование не каждый месяц возможно, согласен, но все же надо стараться, особенно на «Терменаторе»! И игра обязательно покажет зубы EXALT от саботажа при любой разумной частоте сканирования. В этом вопросе главное, не игнорировать сканировать по жадности или скудоумию. Если одно сканирование не принесло результата обнаружения ячейки EXALT, я порекомендовал через 2 недели повторить сканирование. Возможно, я не очень удачно построил фразу.

На англоязычные тексты тыкать мне меленой указкой бесполезно. Не обучен басурманской грамоте в должной мере я. Патриот я. Сейчас вот Жигулевского я... Только в рамках допроса. «Звание? Номер части? Где штаб?» Да я и за границей то не был...

Откинувшись, после размещения «Инструкции», чухнулся, что забыл написать про пистолет Снайпера, и сколько раз выручало это вспомогательное оружие, совершенствованием которого не стоит пренебрегать. Хотя и патронов в нем не много. Снайпер сказал, что он живым не сдастся... Снайпер сказал, что члены его отряда живыми тоже не сдадутся... проследит...

Ну... я в конце концов только на пути к совершенству... видимо, буду переигрывать...

Еще раз Спасибо !!!