

Оперативник МЭК «Сегун» (XCOM Long War 1.0)

Информация основана на оригинальных игровых текстах Long War 1.0 и англоязычной версии УФОпедии (последние изменения в УФОпедии от 10.11.2016).



Сегун

МЭК-вариант класса Инженер.

Даже не имея в своём арсенале таких достоинств, как дальность Лучника и защитные навыки Голиафа, оперативник МЭК Сегун может выступить в качестве высокоэффективного юнита и предложить больше тактического разнообразия.

Это выражается в его способности уничтожать роботов противника с ближней дистанции, разрушать укрытия, наносить ощутимый урон по площадям, а иногда действовать и в роли танка.

Основное оружие: Основное оружие бойцов МЭК.

Дополнительное оружие: Дополнительное оружие бойцов МЭК.

Классовые предметы: Предметы экипировки бойцов МЭК.

Звание	Способность		
 Специалист	 <u>Сопутствующий Урон</u> Атака по площади, которая разрушает большинство укрытий и наносит 34% урона. Не может нанести критический урон. В отличие от большинства способностей, предметы и навыки, увеличивающие урон, также наносят только 1/3 урона (урон, наносимый Кумулятивными и Противовоздушными боеприпасами, не может быть меньше +2). Осколочные боеприпасы и Голографическая Метка не действуют.		
	Нет других бонусов.		
 Младший Капрал	 <u>Глубокие Карманы</u> Все небольшие предметы с ограниченным числом использований, а также подсистемы механизированных юнитов, находящиеся в вашем инвентаре, можно использовать ещё 1 раз.	 <u>Контроль Повреждений</u> Когда юниту наносят повреждение, весь дальнейший получаемый урон будет снижен на 1 или 2 пункта (1.5 СУ) в течение двух следующих ходов.	 <u>Кумулятивные Боеприпасы</u> Основное оружие наносит дополнительно 50% урона роботизированным противникам после оценки их Сопротивляемости Урону. Не имеет эффекта с любыми дробовиками в качестве основного оружия.
	Нет других бонусов.	Нет других бонусов.	Нет других бонусов.
 Капрал	 <u>Кумулятивные Заряды</u> Ваши ракеты и гранаты наносят дополнительно 50% урона роботизированным врагам после оценки их Сопротивляемости Урону.	 <u>Автоматическая Оценка Угрозы</u> Во всех случаях дает 0,5 к Сопротивляемости Урону (т.е. 50% -й шанс поглотить одну единицу урона), а также +15 к защите в режиме Боеготовности до первого выстрела, сделанного из этого состояния.	 <u>Меткий Глаз</u> Дает +15 к меткости по летающим целям.
	Нет других бонусов.	+2 Сила Воли.	Нет других бонусов.

 Сержант	 <u>Хаос</u> Даёт +2 к урону при подавлении, а также при использовании наступательных гранат, неконтактных мин и всех ракетных установок. Для оружия серии ЛПП и ТЕП, даёт +1 к урону при использовании навыка " Вспышка ", и +2 к урону при стандартном выстреле или при использовании навыка " Беглый огонь ". Даёт +4 к урону для снайперских и некоторых типов марксманских винтовок при стандартном выстреле или при использовании навыка " Точный Выстрел ".	 <u>Ремонтные Сервомоторы</u> Восстанавливает до 50% полученного урона (максимум 2 пункта ОЗ за ход). Цифра на иконке способности отображает количество оставшихся ремонтов по 2 пункта ОЗ. Дополнительный урон, получаемый до завершения ремонта, снижает макс. количество ОЗ, которое может быть восстановлено.	 <u>Вспышка</u> Выстрелом заставляет не летающего врага переместиться в новое укрытие. Выстрел имеет повышенный шанс на попадание (+30), но наносит сниженный урон (-50% от базового урона оружия) и использует 1 дополнительный боеприпас (всего 2 боеприпаса). Враг, находящийся в "Глухой обороне", не сможет переместиться.
	Нет других бонусов.	Нет других бонусов.	Нет других бонусов.
 Мастер-Сержант	 <u>Сапёр</u> Ваши гранаты и мины добавляют +1 к урону для противника, а все ваше оружие наносит дополнительный урон объектам окружающей местности.	 <u>Поглощающая Броня</u> Урон, полученный от противника, находящегося в пределах 4 клеток от бойца, снижается на 33%.	 <u>Меткий Стрелок</u> Даёт +1 урона основному оружию, РПГ, вспомогат. оружию МЭК и вспомогат. оружию оперативников. Устраняет штраф к меткости для вспомогательного оружия при стрельбе на расстояние более 14 метров.
	Нет других бонусов.	Нет других бонусов.	Нет других бонусов.
 Старшина	 <u>Объединённые боеголовки</u> Взорывчатка, используемая этим оперативником, наносит максимальный урон во всей зоне поражения.	 <u>Беглый Огонь</u> Быстро производит два выстрела подряд по одной цели. Точность выстрелов снижена на -15.	 <u>Свинцовый Дождь</u> Обычные выстрелы не заканчивают ход, если были предприняты как первое действие.
	Нет других бонусов.	Нет других бонусов.	Нет других бонусов.
 Мастер Старшина	 <u>Гранатомётчик</u> Даёт 2 разрушающие гранаты в одном слоте инвентаря, а также позволяет оперативнику метать гранаты на 20% дальше.	 <u>Поглощающие Поля</u> Значительно снижает урон, получаемый бойцом. Чем выше получаемый урон, тем больше он снижается. В частности, снижает на 40% любое количество урона, полученного после 2. Применяется после оценки всех других источников Сопротивляемости Урону.	 <u>Осколочные Боеприпасы</u> Ракетчики получают специальные осколочные ракеты, в то время как ЛПП и ТЕП Пулемётчиков, а также основное оружие МЭК, заряжаются Осколочными боеприпасами. Каждый пораженный основным оружием противник получает дополнительный урон (+40% после вычета СУ) от атак любого рода, действующий до конца текущего хода и в течение 3-х следующих ходов. Осколочные ракеты слабее обычных (60% с округлением вниз), не способны пробить укрытие и имеют на 50% больший радиус поражения.
	Нет других бонусов.	-1 Мобильность.	Нет других бонусов.

Прогрессия характеристик

Звание	 /уровень	 общее	 /уровень	 общее	 /уровень*	 общее*
Специалист	1	1	3	3	2(3)	2(-3)
Младший Капрал	0	1	2	5	2(3)	4(-6)
Капрал	1	2	2	7	2(3)	6(-9)
Сержант	1	3	3	10	2(3)	8(-12)
Мастер-Сержант	1	4	2	12	2(3)	10(-15)
Старшина	0	4	2	14	2(3)	12(-18)
Мастер Старшина	1	5	3	17	2(3)	14(-21)

* Даже без «Скрытого потенциала» во «Второй волне», имеется шанс получить одну дополнительную Силу Воли на каждом уровне (указано в скобках).

Тактические советы

Предполагаемая роль: Поддержка Атаки/Обороны со Средней Дистанции.

Оправдывая своё имя, Сегун («Военачальник») – как и Инженер – это специалист по контролю над полем боя, который разрушает вражеские укрытия с помощью умений «*Сопутствующий Урон*» и «*Сапёр*». Не обладая дальностью Лучника, Сегун всё же способен выступить в качестве высокоэффективного юнита для борьбы с механизированным противником (Мехтоиды, Кибердиски и др.), используя такие навыки, как «*Кумулятивные Боеприпасы*» и «*Кумулятивные Заряды*».

Умения «*Глубокие Карманы*» и «*Гранатомётчик*» увеличивают количество экипированных гранат, позволяя осуществлять бомбардировку даже на протяжении длительных миссий. В отличие от Лучника, Сегун способен защитить себя немного лучше, но всё равно должен быть прикрыт от огня вражеских юнитов, которые могут использовать «*Кумулятивные Боеприпасы*» благодаря Исследованиям Пришельцев. К несчастью, большинство из этих противников имеют тот же тип, против которого так эффективно действует Сегун. Поэтому подумайте насчёт более «уязвимого» и дешёвого Т-БМП, который можно использовать в качестве «приманки» с близкого расстояния.













Не забудьте изучить проект Литейного Цеха «Гранаты пришельцев», чтобы повысить огневую мощь любых Гранатометов, используемых оперативниками МЭК, в том числе и Сегуном.

Подклассы «Сегуна»

1. Робокиллер, Танк

Развитие навыков						
—	 Младший Капрал	 Капрал	 Сержант	 Мастер-Сержант	 Старшина	 Мастер-Старшина
Умение для звания	 Кумулятивные Боеприпасы	 Меткий Глаз	 Ремонтные Сервомоторы	 Поглощающая Броня	 Беглый Огонь	 Поглощающие Поля
Обзор подкласса						
Рост статистики	---					
Сильные стороны	Устранение крупных механических юнитов противника с близкого расстояния.					
Слабые стороны	Перестрелки на дальних дистанциях.					
Предпочтительные варианты боевых действий	---					
Типичная экипировка	Модуль Кинетического Удара, Огнемёт, Боевой Компьютер, Усиленная Защита Ядра, Бронебойные Боеприпасы.					
Эффективные Звания	Старшина для скорострельности, Мастер-Старшина для танкования.					
Описание	<p>Этот боец специализируется на нанесении серьёзного урона механизированным юнитам с близкого расстояния, используя «Беглый Огонь» и «Кумулятивные Боеприпасы» (Модуль Кинетического Удара хорошо сочетается с «Кумулятивными Боеприпасами») и обеспечивая собственное выживание благодаря таким навыкам, как «Ремонтные Сервомоторы» и «Поглощающие Поля».</p> <p>«Меткий Глаз» поможет разобраться с зарвавшимися Кибердисками.</p> <p>При отсутствии роботов, действует в качестве «танка» и разрушителя укрытий в интересах всего отряда.</p>					
Стратегический Анализ	<p>Эта МЭК-сборка сопоставима с подклассом «Робокоп» Пулемётчика. Оба имеют примерно одинаковую атакующую способность со связкой «Беглый Огонь» + «Кумулятивные Боеприпасы» и схожую прогрессию роста меткости (хотя Сегун будет более надёжно поражать летающие Кибердиски).</p> <p>Основное различие заключается в способности к танкованию.</p> <p>Пулемётчик «Робокоп» обладает большей Сопротивляемостью Урону (СУ), если находится в укрытии, не фланкирован и экипирован предметами, повышающими СУ.</p> <p>У Сегуна больше СУ, если он находится в пределах 4-х клеток от атакующего его противника и одет в костюм МЭК-4 или МЭК-5.</p> <p>Сегун «Робокиллер» наиболее полезен в ситуации, если у вас нет Пулемётчиков «Робокопов», вам трудно обеспечить их безопасность или они слишком уязвимы при столкновении с Кибердисками.</p>					

1. Специалист по Взрывчатым Веществам

Развитие навыков						
—	 Младший Капрал	 Капрал	 Сержант	 Мастер-Сержант	 Старшина	 Мастер-Старшина
Умение для звания	 Глубокие Карманы	 Кумулятивные Заряды	 Хаос	 Сапёр	 Объединённые Боеголовки	 Гранатомётчик
Обзор подкласса						
Рост статистики	---					
Сильные стороны	Нанесение урона по площадям, разрушение укрытий.					
Слабые стороны	Относительная хрупкость (как для бойца МЭК).					
Предпочтительные варианты боевых действий	Продолжительные миссии: Штурм Базы Пришельцев, зачистка приземлившихся Больших НЛО.					
Типичная экипировка	Гранатомёты и Бесконтактные Миномёты, Тактические Сенсоры, Усиленная защита ядра, Увеличенные магазины или Противовоздушные боеприпасы (для синергии с «Сопутствующим Уроном»).					
Эффективные Звания	Мастер-Старшина, для увеличения дальности и количества гранат, требуется навык «Гранатомётчик».					
Описание	<p>Этот оперативник МЭК поражает противника огромным количеством взрывчатки. Имея в общей сложности 4 гранаты или 5 бесконтактных мин на слот в звании Мастер-Старшины, они могут обрушить на врага град взрывчатки, разрушая укрытия и нанося урон по площадям в течение нескольких боевых столкновений в пределах одной миссии. Во время небольших стычек, когда в использовании гранат нет острой необходимости, для их экономии можно воспользоваться умением «Сопутствующий Урон».</p> <p>Специалист по Взрывчатым Веществам оптимален в ситуации, когда вам требуется разрушить много укрытий и нанести урон по площадям, но миссия слишком продолжительна для того, чтобы в этой роли в ней можно было использовать Ракетчика. При этом не следует забывать об уязвимости этого юнита. Всегда держите Специалиста по Взрывчатым Веществам в состоянии «Один за Всех» и старайтесь разместить его за препятствием, вне зоны видимости противника, но так, чтобы взрывчатка Сегуна всё ещё могла до него достать.</p>					
Стратегический Анализ	<p>Этот подкласс Сегуна очень похож на базовый билд Лучника, но имеет такой недостаток, как отсутствие навыков «Опасная Зона» и «Бомбардировка», поэтому урон взрывчаткой наносится со средней дистанции и имеет меньшую зону воздействия.</p> <p>Однако, Лучник вынужден жертвовать «Сопутствующим Уроном» и «Объединёнными Боеголовками», если захочет взять такие умения, как «Глубокие Карманы» и «Гранатомётчик».</p> <p>Следовательно, Сегун превосходит в ситуации, когда у Лучника нет взрывчатки, а Лучник будет более полезен, когда Сегун находится слишком далеко для того, чтобы эффективно использовать свои взрывчатые вещества.</p>					