

Паника (Long War)

Статья в УФОпедии: [https://www.ufopaedia.org/index.php/Panic_\(Long_War\)](https://www.ufopaedia.org/index.php/Panic_(Long_War))
(последние изменения в УФОпедии от 22 февраля 2018г)

Содержание

1. Влияние различных факторов на Панику
2. Выход страны из Совета
3. Снижение Паники с помощью Спутника

В отличие от оригинальной игры EU2012, где паника была представлена в виде 5-бальной шкалы, в моде Long War эта шкала была масштабирована, и теперь может принимать значения от 0 до 100. Более подробную информацию о влиянии паники на страны - участницы Совета, можно найти в статье «*Совет (Long War)*».

1. Влияние различных факторов на Панику

- Воздушный налет / Бомбардировка: +8 пунктов паники (значение можно снизить, повредив НЛО в воздушном бою; также относится к ускользнувшим НЛО).
- Миссия Террора: +2 к панике за каждого убитого гражданского для страны, +1 за каждого убитого гражданского для континента (складывается; то есть, страна, в которой произошла миссия Террора, реально получает +3 балла паники за каждого убитого гражданского).
- Неудачное или прекращённое ХСОМ противодействие миссии Террора: страна, пострадавшая от миссии Террора, немедленно выходит из Совета; +20 пунктов паники для всего континента.
- Сбивание НЛО/зачистка сбитого НЛО: -2 к панике.
- Сбежавший после воздушного боя НЛО: +2 к панике (снижается любым нанесённым уроном).
- Запуск спутника: -10 к панике в целевой стране, без изменений для континента.
- Потеря спутника: +25 к панике в целевой стране, +5 для всего континента.
- Штурм Базы Пришельцев: -20 к панике в целевой стране, -5 для всего континента.
- Штурм Базы EXALT: - 5 пунктов паники для всех стран на всех континентах.
- Предотвращение похищений людей: -2 к панике в целевой стране.
- Провал ХСОМ при противодействии похищению людей: +25 к панике в целевой стране, +20 для всего континента на Классическом и Жестоком уровнях сложности.
- Награда за успешное выполнение миссии Совета: ??
- Вознаграждение за добытый артефакт «Игра Пришельцев»: ??
- Успешное завершение Секретной операции: -20 к панике.

Обратите внимание, что также существует 50% шанс добавить +15 паники к любому вызывающему панику событию, если на континенте с целевой страной есть активная и скрытая ячейка EXALT. Например, проигнорированный ХСОМ и успешный воздушный налет на Францию, с вероятностью 50% вызовет +25 общего количества паники, если где-нибудь в Европе есть активная и скрытая ячейка EXALT.

2. Выход страны из Совета

Если паника в стране слишком высока (например, больше 95), то существует вероятность того, что в конце месяца страна покинет Совет. Заметьте, что пришельцы могут инициировать миссию Проникновения, чтобы заставить страну немедленно выйти из Совета.

- Вероятность выхода, рядом нет спутников: текущий уровень паники (т.е., не менее 95%)
- Вероятность выхода, один или более спутников над одним и тем же континентом: 90%
- Вероятность выхода, спутник над целевой страной: 50%

3. Снижение Паники с помощью Спутника

Один раз в месяц спутник может оказать помощь в контроле над паникой:

- 50% шанс снизить панику на -5 пунктов, если текущее значение паники >95
- 10% шанс снизить панику на -5 пунктов, если текущее значение паники >80
- Наличие спутника над целевой страной никак не влияет на панику, если текущее значение паники <80