

## Литейный цех (Long War)

Оригинал статьи (последние изменения в УФОпедии от 04 мая 2018г):

[https://www.ufopaedia.org/index.php/Foundry\\_\(Long\\_War\)](https://www.ufopaedia.org/index.php/Foundry_(Long_War))

**Литейный цех** – это одно из наиболее значимых сооружений в Long War; он критично важен для разработки нового и модернизации существующего оборудования. Для строительства Литейного цеха не требуется никаких предварительных условий, поэтому настоятельно рекомендуется построить его как можно быстрее. Помимо совершенствования и создания технологий, Литейный цех приравнивается к Мастерской, что позволяет, при смежном их расположении, получить бонус «за смежность».

Литейный цех не может быть разрушен после постройки.

Проекты Литейного цеха, как правило, дают пассивные улучшения и их эффекты могут показаться незначительными, но они имеют долгосрочное и обширное воздействие на кампанию, поскольку охватывают самые различные аспекты, от повышения шанса критического выстрела для пистолетов, до увеличения количества получаемых инопланетных материалов после миссий. К сожалению, эти проекты также требуют значительных затрат ресурсов, особенно Нано-сплава. Они также часто требуют других, более редких или более необычных материалов, таких как трупы, обломки или компоненты НЛО.

Каждый проект имеет требования по минимальному количеству задействованных в нём инженеров, однако вы можете запустить его и при меньшем их количестве, но тогда разработка займёт значительно больше времени. Одним из самых важных направлений модернизации является развитие Перехватчиков, что делает их более эффективными против НЛО. Для получения полного списка нового оборудования, разрабатываемого в Литейном цехе, обратитесь к странице "Снаряжение".

Многие проекты Литейного цеха носят те же названия и дают те же улучшения, что и в оригинальной игре, но отличаются стоимостью, требованиями и временем разработки.



|                           |  |                      |        |                |      |
|---------------------------|--|----------------------|--------|----------------|------|
| <b>Описание</b>           | В Литейном Цехе можно разрабатывать новые предметы и технологии или улучшать существующие. |                      |        |                |      |
| <b>Бонус за смежность</b> | Мастерская (+5% скидка/возврат)  |                      |        |                |      |
| <b>Необх. условия</b>     | -  |                      |        |                |      |
| <b>Дополнительно</b>      | -  |                      |        |                |      |
| <b>Стоимость</b>          | Средства   | Сплавы<br>Пришельцев | Элерий | Нано-<br>Сплав | Дней |
| <b>Нормальное</b>         | \$200  | 0                    | 0      | 0              | 18   |
| <b>Ускоренное</b>         | \$300  | 0                    | 0      | 10             | 9    |
| <b>Обслуживание</b>       | \$25   |                      |        |                |      |
| <b>Энергия</b>            | 6  |                      |        |                |      |

## Проекты Литейного цеха

### 1. Модернизация Т-БМП

| Название проекта                    | Категория  | Эффект   | Условия |                       | Стоимость |        |               |        |            |     |  |
|-------------------------------------|------------|--|---------|-----------------------|-----------|--------|---------------|--------|------------|-----|--|
|                                     |            |  | Инж.    | Исследование          | \$        | Сплавы | Фрагм. оружия | Элерий | Нано-Сплав | Дни | Другое   |
| Охранный дрон (Sentinel Drone)      | -          | Даёт Т-БМП навыки: «Ремонтные сервомоторы» «Мастер ближнего боя»             | 50      | Вскрытие Кибердиска   | \$150     | 40     | 0             | 20     | 0          | 21  | 10 х Обломки Дрона<br>1 х Борткомпьютер пришельцев |
| Подавление Т-БМП (SHIV Suppression) | Вооружение | Даёт Т-БМП навык «Подавление» и разблокирует «Модуль улучшенного подавления» | 15      | Вооружение пришельцев | \$40      | 0      | 5             | 0      | 0          | 7   | -  |

### 2. Модернизация Робототехники

| Название проекта                               | Категория   | Эффект   | Условия |                          | Стоимость |        |               |        |            |     |                          |
|--|-------------|--|---------|--------------------------|-----------|--------|---------------|--------|------------|-----|--------------------------|
|  |             |  | Инж.    | Исследование             | \$        | Сплавы | Фрагм. оружия | Элерий | Нано-Сплав | Дни | Другое                   |
| Улучшенный ремонт (Advanced Repair)            | Кибернетика | Примерно на одну треть сокращает время ремонта Перехватчиков, МЭК, Т-БМП и предметов   | 45      | Вскрытие тяжёлого Летуна | \$500     | 100    | 0             | 0      | 80         | 21  | 4 х Труп тяжёлого Летуна |
| Улучшенные сервоприводы (Advanced Servomotors) | Кибернетика | Все Т-БМП и МЭК получают навык «Спринтер». Разблокирует «Сервомоторы «Странник» для солдат и «Элериевые Турбины» для Т-БМП                       | 45      | Вскрытие Мехтоида        | \$300     | 60     | 0             | 40     | 70         | 14  | 8 х Ядро Мехтоида        |
| Ремонт в бою (Field Repairs)                   | -           | Позволяет использовать Дугомёт для ремонта Т-БМП и МЭК   | 15      | Вскрытие Дрона           | \$100     | 10     | 10            | 10     | 10         | 14  | 10 х Обломки Дрона       |
| Желеобразный элерий (Jellied Elerium)          | Кибернетика | Изменяет для Огнемёта порог сопротивления панике до 80 Силы Воли. Разблокирует «Сжигатель пришельцев»  | 45      | Элерий                   | \$100     | 40     | 50            | 80     | 40         | 10  | -                        |
| Ближний бой МЭК (MEC Close Combat)             | Кибернетика | Даёт всем МЭК навык «Ближний бой МЭК», увеличивая урон Кинетического удара на +4. Кинетический Удар не завершает ход, если был первым действием. | 50      | Вскрытие Берсерка        | \$300     | 60     | 30            | 30     | 40         | 7   | 8 х Труп Берсерка        |

|   |             |   |    |                            |       |    |    |    |    |    |                        |
|---|-------------|---|----|----------------------------|-------|----|----|----|----|----|------------------------|
| Боевые системы МЭК (MEC Warfare Systems)                | Кибернетика | Обязательное условие для развития и производства продвинутой экипировки МЭК   | 20 | Биокибернетика пришельцев  | \$25  | 0  | 0  | 0  | 0  | 7  | -                      |
| Механизированный блок защиты (Mechanized Unit Defenses) | Броня       | Разблокирует для МЭК и Т-БМП модули, повышающие их защиту: «Усиленная защита ядра» и «Защита из карбидового сплава» | 30 | Передовые технологии брони | \$150 | 60 | 25 | 0  | 0  | 10 | 2 x Обломки Кибердиска |
| Улучшенная броня (Shaped Armor)                         | Броня       | Увеличивает на +3 количество Очков Здоровья для МЭК и Т-БМП   | 35 | Вскрытие Летуна            | \$300 | 80 | 0  | 40 | 40 | 21 | 25 x Труп Летуна       |

### 3. Модернизация Вооружения

| Название проекта                            | Категория                    | Эффект   | Условия |                               | Стоимость |        |               |        |            |     |   |
|---|------------------------------|--|---------|-------------------------------|-----------|--------|---------------|--------|------------|-----|---|
|   |                              |  | Инж.    | Исследование                  | \$        | Сплавы | Фрагм. оружия | Элерий | Нано-Сплав | Дни | Другое  |
| Гранаты пришельцев (Alien Grenades)         | -                            | Позволяет использовать Гранаты пришельцев. Увеличивает урон Осколочной гранатой на +2 и площадь поражения Фугасной гранатой на 40%. Бонусы также применяются к гранатомету МЭК | 35      | Вскрытие Мутона               | \$100     | 20     | 20            | 50     | 0          | 7   | 1 x Граната пришельцев (трофей, в комплекте с пленённым пришельцем) |
| Сохранение боеприпасов (Ammo Conservation)  | Вооружение                   | Увеличивает ёмкость оружейных магазинов на +1 выстрел/очередь  | 60      | Вскрытие Мутона               | \$500     | 80     | 100           | 0      | 50         | 14  | 20 x Труп Мутона  |
| Улучшенная баллистика (Enhanced Ballistics) | Вооружение                   | Разблокирует «Боеприпасы с оболочкой из Сплавов», которые увеличивают на +1 урон от баллистического и оружия Гаусса  | 10      | Материалы пришельцев          | \$80      | 10     | 20            | 0      | 0          | 7   | -   |
| Улучшенные лазеры (Enhanced Lasers)         | Лазерное Оружие Вооружение   | Разблокирует «Улучшенную лазерную оптику», которая увеличивает на +1 урон от лазерного/импульсного оружия  | 30      | Передовые лазерные технологии | \$150     | 40     | 15            | 0      | 0          | 14  | -   |
| Улучшенная плазма (Enhanced Plasma)         | Плазменное Оружие Вооружение | Вся линейка плазменного оружия получает +1 к урону. Также разблокирует «Стелларатор плазмы», который увеличивает урон от плазменного оружия на +1                              | 120     | Точное плазменное оружие      | \$500     | 100    | 100           | 100    | 0          | 21  | 1 x Плазмер "Дракон"  |
| Улучшенные Гаусс-пушки (Quenchguns)         | Оружие Гаусса Вооружение     | Удваивает до 0.67 способность оружия Гаусса снизить у цели Спротивляемость Урону   | 60      | Улучшенное плазменное оружие  | \$250     | 40     | 80            | 50     | 25         | 14  | 2 x Легкий плазмер пришельцев                                       |

#### 4. Модернизация Оборудования

| Название проекта                          | Категория   | Эффект  | Условия |                              | Стоимость |        |               |       |            |     |   |
|---|-------------|---|---------|------------------------------|-----------|--------|---------------|-------|------------|-----|---|
|   |             |   | Инж.    | Исследование                 | \$        | Сплавы | Фрагм. оружия | Элери | Нано-Сплав | Дни | Другое  |
| Улучшенный полёт (Advanced Flight)        | Аэрокосмос  | Увеличивает количество топлива/время полёта для летающих юнитов (броня Архангел/Серафим, Т-БМП на антигравитации) | 50      | Антигравитационные системы   | \$325     | 40     | 0             | 40    | 0          | 14  | 5 x Обломки Дрона, 5 x Труп Тяжёлого Летуна, 5 x Обломки Кибердиска |
| Захват Дрона (Drone Capture)              | Кибернетика | Позволяет на боевой миссии использовать Дугомет для захвата вражеских Дронов со 100% вероятностью.                | 75      | Электромагнитное оружие      | \$100     | 0      | 50            | 10    | 0          | 14  | 30 x Обломки Дрона  |
| Улучшенный Дугомет (Improved Arc Thrower) | -           | Повышает шанс оглушения Дугометом в бою (57%/57%/57%/55%/48%/42%/29% для 1-7 ОЗ соответственно).                  | 30      | Системы энергии прищельцев   | \$100     | 40     | 30            | 40    | 0          | 14  | 10 x Обломки Дрона,   |
| Улучшенный Медпакет (Improved Medikit)    | Кибернетика | Дополнительно излечивает: Медпакет: +3 ОЗ<br><i>Восстанавливающий Туман:</i> +2 ОЗ.                               | 12      | Вскрытие Дохлака             | \$180     | 0      | 0             | 0     | 20         | 7   | 20 x Труп Дохлака   |
| Новые боевые системы (New Combat Systems) | -           | Открывает множество новых вариантов снаряжения в сочетании с другими технологиями и проектами.                    | 30      | Экспериментальное снаряжение | \$100     | 30     | 50            | 20    | 0          | 14  | -   |
| Боевые пси-системы (Psi Warfare Systems)  | Псионика    | Разблокирует разнообразное псионическое снаряжение  | 40      | Ксенопсионика                | \$100     | 0      | 30            | 20    | 40         | 14  | 12 x Труп Сектоида  |
| Улучшенный ПРИЦЕЛ (SCOPE Upgrade)         | Вооружение  | Повышает вероятность критического попадания: для ПРИЦЕЛА: на +8%, для лазерного прицела: на +4%                   | 25      | Экспериментальное снаряжение | \$100     | 0      | 35            | 0     | 0          | 7   | 1 x ПРИЦЕЛ  |
| Тактическая разгрузка (Tactical Rigging)  | Броня       | Предоставляет оперативникам один дополнительный слот для предметов экипировки                                     | 80      | Вскрытие Элитного Мутона     | \$500     | 100    | 100           | 0     | 60         | 21  | 20 x Труп Элитного Мутона   |

## 5. Модернизация Пистолетов (распространяется на все Пистолеты и Лёгкие пистолеты-пулемёты)

| Название проекта                              | Категория                       | Эффект  | Условия |                                  | Стоимость |        |               |        |            |     |                               |
|---|---------------------------------|---|---------|----------------------------------|-----------|--------|---------------|--------|------------|-----|-------------------------------|
|   |                                 |   | Инж.    | Исследование                     | \$        | Сплавы | Фрагм. оружия | Элерий | Нано-Сплав | Дни | Другое                        |
| Пистолеты - критический урон (Mag Pistols)    | Вооружение                      | Даёт +8% к шансу на критическое попадание для всех пистолетов | 10      | Вооружение пришельцев            | \$35      | 0      | 5             | 0      | 0          | 7   | -                             |
| Пистолеты – точность выстрела (Rail Pistols)  | Оружие Гаусса<br>Вооружение     | Даёт +8% к меткости для всех пистолетов                       | 20      | Гаусс-Оружие                     | \$90      | 10     | 35            | 0      | 0          | 10  | -                             |
| Пистолеты - увеличенный урон (Reflex Pistols) | Плазменное Оружие<br>Вооружение | Даёт +1 к базовому урону для всех пистолетов                  | 35      | Малогабаритное плазменное оружие | \$145     | 30     | 60            | 30     | 0          | 14  | 1 х Плазмопистолет пришельцев |

## 6. Добыча Материалов

| Название проекта                           | Категория | Эффект   | Условия |                            | Стоимость |        |               |        |            |     |        |
|--|-----------|--|---------|----------------------------|-----------|--------|---------------|--------|------------|-----|--------|
|  |           |  | Инж.    | Исследование               | \$        | Сплавы | Фрагм. оружия | Элерий | Нано-Сплав | Дни | Другое |
| Улучшенные методы сбора (Improved Salvage) | -         | Увеличивает на 20% количество Фрагментов Оружия, добытого на боевой миссии                         | 20      | Материалы пришельцев       | \$200     | 40     | 0             | 20     | 40         | 14  | -      |
| Металлургия пришельцев (Alien Metallurgy)  | -         | Увеличивает на 20% количество Сплавов Пришельцев, добытых с мест падений НЛО                       | 20      | Материалы пришельцев       | \$300     | 30     | 0             | 10     | 100        | 14  | -      |
| Нуклеоника пришельцев (Alien Nucleonics)   | -         | Увеличивает на 20% количество Элерия, добытого из Источников энергии пришельцев и мест падений НЛО | 45      | Системы энергии пришельцев | \$500     | 120    | 0             | 40     | 150        | 14  | -      |

## 7. Модернизация Защиты Базы XCOM

| Название проекта   | Категория   | Эффект   | Условия |                             | Стоимость |        |               |        |            |     |   |
|--|-------------|--|---------|-----------------------------|-----------|--------|---------------|--------|------------|-----|---|
|  |             |  | Инж.    | Исследование                | \$        | Сплавы | Фрагм. оружия | Элерий | Нано-Сплав | Дни | Другое  |
| Передовая хирургия (Advanced Surgery)                          | Кибернетика | Уменьшает время выздоровления оперативников на 30%   | 45      | Биокибернетика пришельцев   | \$600     | 0      | 0             | 0      | 0          | 21  | 12 х Стазис-Камера Пришельцев, 12 х Операционная Пришельцев |
| Тренировка персонала базы: броня (Security Training: Armor)    | -           | Охранный персонал будет автоматически экипирован запасной бронёй «Фаланга» во время миссии обороны XCOM      | 25      | Улучшенные технологии брони | \$20      | 0      | 0             | 0      | 0          | 3   | -   |
| Тренировка персонала базы: оружие (Security Training: Weapons) | -           | Охранный персонал будет автоматически экипирован запасными лазерными винтовками во время миссии обороны XCOM | 25      | Лазерные технологии         | \$40      | 0      | 0             | 0      | 0          | 3   | -   |

## 8. Улучшения в Аэрокосмонавтике

| Название проекта                                   | Категория                      | Эффект  | Условия |                                      | Стоимость |        |               |        |            |     |  |
|--|--------------------------------|---|---------|--------------------------------------|-----------|--------|---------------|--------|------------|-----|--|
|  |                                |   | Инж.    | Исследование                         | \$        | Сплавы | Фрагм. оружия | Элерий | Нано-Сплав | Дн. | Другое   |
| Модули для перехватчиков (Aircraft Boosters)       | Аэрокосмос<br>Лазерное Оружие  | Позволяет производить одноразовые «усилители» для перехватчиков   | 10      | Материалы пришельцев                 | \$50      | 0      | 10            | 0      | 10         | 7   | -  |
| Бронированные перехватчики (Armored Fighters)      | Аэрокосмос<br>Броня            | Увеличивает Очки Здоровья для всех перехватчиков на 1000  | 30      | Передовые аэрокосмические разработки | \$400     | 200    | 0             | 60     | 70         | 14  | 30 x Труп Летуна                                   |
| Элериевые ускорители (Elerium Afterburners)        | Аэрокосмос                     | Увеличивает время боевого контакта перехватчика с НЛО на 5 секунд   | 45      | Силовая установка пришельцев         | \$200     | 30     | 0             | 30     | 0          | 14  | 2 x Источник Энергии НЛО                           |
| Улучшенная авионика (Improved Avionics)            | Аэрокосмос                     | Повышает меткость перехватчика на 10  | 40      | Передовые аэр. разработки            | \$400     | 100    | 50            | 0      | 0          | 13  | 3x Борткомпьютер пришельцев                        |
| Бронебойное оружие (Penetrator Weapons)            | Аэрокосмос                     | Повышает бронебойность оружия аэрокосмических сил на 5  | 35      | Передовые аэрокосмические разработки | \$300     | 80     | 45            | 0      | 0          | 14  | 3x Обломки Кибердиска, 3x Борткомпьютер пришельцев |
| Улучшенная Гаусс-пушка "Феникс" (Phoenix Coilguns) | Оружие<br>Гаусса               | Увеличивает для пушек «Феникс»: - наносимый урон на 90 - бронебойность на 13  | 50      | Гаусс-Оружие                         | \$300     | 120    | 100           | 60     | 40         | 14  | 2 x Источник Энергии НЛО                           |
| Стелс-спутники (Stealth Satellites)                | -                              | Уменьшает шанс обнаружения спутника патрульными НЛО: на 30% для первой попытки обнаружения, на 60% для второй                               | 115     | Системы невидимости                  | \$1200    | 200    | 0             | 200    | 0          | 28  | 10x Борткомпьютер пришельцев                       |
| Суперконденсаторы (Supercapacitors)                | Лазерное<br>Оружие             | Повышает для Лазерной пушки: наносимый урон на 10, бронебойность на 6, скорострельность до 0,75.  | 70      | Улучшенные импульсные лазеры         | \$800     | 150    | 100           | 200    | 80         | 21  | 6 x Источник Энергии НЛО                           |
| Супер "Рейнджер" (Super Skyranger)                 | Аэрокосмос                     | Даёт 2 дополнительных места в отряде для миссий штурма Базы Пришельцев и Базы EXALT, и 4 места для финального штурма инопланетного Флагмана | 35      | Передовые аэрокосмические разработки | \$200     | 60     | 0             | 0      | 0          | 14  | -  |
| Противодействие НЛО (UFO Countermeasures)          | Аэрокосмос                     | Увеличивает шанс уклонения перехватчика на 15%  | 50      | Вскрытие Искателя                    | \$350     | 10     | 40            | 60     | 0          | 14  | 4x Обломки Искателя<br>4x Бортк. пришельцев        |
| Сканирование НЛО (UFO Scanners)                    | -                              | Во время боя отображает Очки Здоровья исследованных в Лаборатории НЛО   | 40      | Передовые аэр. разработки            | \$65      | 10     | 0             | 10     | 0          | 14  | 2 x Борткомпьютер пришельцев                       |
| Слежение за НЛО (UFO Tracking)                     | Аэрокосмос                     | Увеличивает вероятность обнаружения НЛО без наличия спутников. НЛО с миссией охоты на спутники обнаруживаются всегда.                       | 40      | Системы энергии пришельцев           | \$300     | 20     | 0             | 40     | 0          | 28  | 2 x Борткомпьютер пришельцев                       |
| Бронебойные ракеты (Wingtip Sparrowhawks)          | Аэрокосмос<br>Оружие<br>Гаусса | Даёт перехватчикам дополнительные бронебойные ракеты (50% урона ракеты "Игла") в дополн. к их основному оружию                              | 50      | Передовые аэрокосмические разработки | \$400     | 80     | 40            | 20     | 40         | 21  | -  |