

Ресурсы Пришельцев (Long War)

Статья в УФОпедии: [https://www.ufopaedia.org/index.php/Alien_Resources_\(Long_War\)](https://www.ufopaedia.org/index.php/Alien_Resources_(Long_War))
(последние изменения в УФОпедии от 12 июня 2017г)

Содержание

1. Влияние Ресурсов Пришельцев

1.1. Типы НЛО

1.2. Количество Нано-Сплава

1.3. Ежемесячные Миссии

1.4. Прочие Эффекты

2. Источники приобретения и расхода Ресурсов Пришельцев

2.1. Поступление ресурсов от Баз Пришельцев

2.2. Ежемесячный Минимум Ресурсов

2.3. Миссии Сбора Ресурсов

2.4. Стоимость Ремонта/Замены НЛО

По мере развития кампании пришельцы накапливают ресурсы, которые тратятся ими на ремонт и замену сбитых НЛО. Ресурсы Пришельцев оказывают косвенное влияние на следующие аспекты:

- какие типы НЛО будут выбраны для выполнения Миссий;
- какие типы Миссий будут выполняться в течение каждого месяца;
- сколько Нано-сплава вы получите с каждой канистры.

Ресурсы Пришельцев *не влияют* на состав отрядов чужих, участвующих в какой-либо миссии (эту роль выполняют Исследования Пришельцев), но *оказывают косвенное влияние* на общее количество участвующих в выполнении миссии инопланетян.

Ресурсы Пришельцев ограничены *верхним пределом в 300 единиц*, и в начале каждого месяца сбрасываются, *по меньшей мере, до 0*, хотя между месяцами их количество может принимать даже отрицательное значение, если ХСОМ преуспеет в сбивании НЛО.

1. Влияние Ресурсов Пришельцев

1.1. Типы НЛО

Текущее значение Ресурсов Пришельцев используется (совместно с Исследованием Пришельцев) для определения того, какие именно типы НЛО будут задействованы для выполнения той или иной Миссии. Это решение принимается непосредственно с началом самой миссии, поэтому, уменьшая уровень ресурсов инопланетян в течение месяца, вы можете заставить их посылать на миссии более слабые НЛО. Для получения подробной информации об этом решении см. статью «Миссии Инопланетян».

1.2. Количество Нано-сплава

Сами по себе Ресурсы Пришельцев определяют количество Нано-Сплава, добываемого из канистр во время миссий ХСОМ.

- Добытый Нано-Сплав: Ресурсы Пришельцев / 10 (округляется до ближайшего целого числа).

Количество Нано-сплава на канистру не может быть меньше 5 единиц.

1.3. Ежемесячные Миссии

В конце каждого месяца происходит расчёт Уровня Ресурсов Пришельцев, который, совместно с Уровнем Угрозы ХСОМ используется для генерации миссий НЛО, которые будут выполняться в этом месяце. Обратите внимание, что, хотя решение о том, какие миссии следует выполнять, принимается в начале месяца, решение о том, какие именно НЛО будут задействованы для выполнения этих миссий, зависит от текущего значения ресурсов пришельцев на момент начала миссии.

- Уровень Ресурсов Пришельцев = Ресурсы Пришельцев / 50, с округлением в меньшую сторону.

Заметьте, что Уровень Ресурсов Пришельцев ограничен диапазоном от 0 до 4, поэтому значения Ресурса Пришельцев ниже 0 или выше 200 приводят к Уровням Ресурсов 0 и 4 соответственно.

1.4. Прочие Эффекты

Если текущее значение Ресурсов Пришельцев превышает 180, то в миссиях Похищения будет дополнительно задействовано от 0 до 3-х инопланетян.

2. Источники приобретения и расходов Ресурсов Пришельцев

Пришельцы получают ресурсы различными путями.

В начале каждого месяца они автоматически получают минимальное количество ресурсов, которое увеличивается с течением времени.

Кроме того, каждая действующая База Пришельцев генерирует ежемесячное вознаграждение в виде ресурсов. Наконец, инопланетяне могут получать значительное количество ресурсов, отправляя свои НЛО с миссиями Сбора Ресурсов.

Инопланетяне теряют ресурсы только двумя способами:

Во-первых, первоначальные затраты на создание Баз Пришельцев приводят к потере ресурсов.

Во-вторых, инопланетяне расходуют ресурсы для замены или ремонта НЛО, которые были сбиты, повреждены или подверглись нападению ХСОМ.

2.1. Поступление ресурсов от Баз Пришельцев

В конце месяца инопланетяне получают ресурсы с каждой существующей базы, и оплачивают ресурсами стоимость любых баз, построенных в этом месяце. Позволить инопланетянам строить базы, а затем немедленно напасть на них – это один из возможных способов лишения инопланетян ресурсов.

- Существующая База Пришельцев: +20 за каждую Базу
- Построенная в текущем месяце База: -50 за каждую Базу

2.2. Ежемесячный Минимум Ресурсов

В начале месяца (после определения списка запланированных на этот месяц миссий) количество ресурсов пришельцев устанавливается, по меньшей мере, в базовый минимум. Если же их текущие ресурсы превышают это базовое количество, то они не получают никаких ресурсов.

- Минимальное количество Ресурсов в месяц: 9 за каждый прошедший месяц (но не более чем +300)

Поскольку максимально возможное количество ресурсов для инопланетян составляет 300 единиц, в кампании, которая длится достаточно долго, в конечном итоге можно будет увидеть, что Ресурсы Пришельцев в начале каждого месяца будут постоянно равны этим самым максимальным 300 единицам, независимо от активности ХСОМ.

2.3. Миссии Сбора Ресурсов

Пытаясь добыть ресурсы, НЛО могут проводить миссии Сбора Ресурсов. Это особенно вероятно при низком количестве ресурсов в прошлом месяце. В случае успеха миссии, инопланетяне получают большое количество ресурсов, которое определяется классом используемого НЛО.

- Транспорт: +37-40 ресурсов [37 + rand(5)]
- Собиратель: +27-30 ресурсов [27 + rand(5)]
- Рейдер: +17-20 ресурсов [17 + rand(5)]
- Разведчик: +10-14 ресурсов [10 + rand(5)]

Чужие выбирают страны случайным образом. Если над целевой страной висит спутник, то существует вероятность того, что инопланетяне один раз переназначат цель, в зависимости от Уровня Угрозы. Это снижает количество ресурсов, полученных от любой такой миссии, при условии, что миссия прошла успешно:

- Штраф за переназначенную Миссию Сбора Ресурсов: ??

2.4. Стоимость Ремонта/Замены НЛО

Уничтоженные, повреждённые или атакованные на земле в течение месяца НЛО требуют затрат на их замену и ремонт, тем самым сокращая ресурсы инопланетян. Это единственный способ активно сокращать ресурсы инопланетян, поскольку чужие всегда будут развёртывать свои НЛО.

Расход ресурсов для замены сбитых, атакованных на земле или уничтоженных НЛО:

Разведчик: -5 ресурсов	Похититель: -18 ресурсов
Истребитель: -6 ресурсов	Собиратель: -15 ресурсов
Рейдер: -10 ресурсов	Террорист: -25 ресурсов
Уничтожитель: -12 ресурсов	Штурмовик: -35 ресурсов
Повелитель: -25 ресурсов	Дредноут: -40 ресурсов
Транспорт: -24 ресурсов	

Стоимость ремонта повреждённых НЛО в ресурсах составляет часть их полной стоимости и пропорциональна проценту нанесённого урона

- Стоимость ремонта НЛО: Обычная Ресурсная Стоимость НЛО x % Урона, Нанесенного НЛО.