

## Исследования Пришельцев (Long War)

Статьи в УФОпедии:

[https://www.ufopaedia.org/index.php/Alien\\_Research\\_\(Long\\_War\)](https://www.ufopaedia.org/index.php/Alien_Research_(Long_War))

[https://www.ufopaedia.org/index.php/Исследования\\_Пришельцев\\_\(Long\\_War\)](https://www.ufopaedia.org/index.php/Исследования_Пришельцев_(Long_War))

### Содержание

1. Бонус к исследованиям
2. Размер отряда
3. Развитие НЛО

Проводимые Пришельцами исследования тем или иным способом увеличивают боеспособность их воздушных и наземных сил:

- НЛО становятся сильнее;
- появляется возможность использования Пришельцами усовершенствованных типов НЛО при низких уровнях Ресурсов;
- на поле боя появляются продвинутые расы Пришельцев;
- наземные войска Пришельцев получают улучшенные характеристики и дополнительные способности;
- увеличивается размер отрядов инопланетян.

Пришельцы получают одно очко исследований каждый день, и это является основным источником развития их исследований до самого конца кампании. При этом вы не можете оказать на него никакого влияния.

Более того, Пришельцы также могут получить **Бонус** к своим Исследованиям и другими способами, так что недостаточно эффективные действия игрока как на стратегическом, так и на тактическом уровнях могут ускорить их прогресс в этом направлении.

Формула такова:

*Очки Исследований = Бонус к Исследованиям (если он > 0) + Количество прошедших дней*

### 1. Бонус к исследованиям

Значение Бонуса в начале игры равно -90, и он ни на что не влияет, пока остаётся отрицательным - развитие Пришельцев идет своим чередом, 1 очко исследований в день. Бонус увеличивается в следующих случаях:

- +2 в месяц за каждую страну, попавшую под контроль Пришельцев;
- +20 за успешное нападение на Штаб-квартиру XCOM;
- +1 за наземную миссию, при выполнении которой НЛО не получило повреждений;
- +1 (с вероятностью 50%) за наземную миссию, при выполнении которой НЛО получило менее 50% повреждений;
- +3 за успешную исследовательскую миссию, проведенную приземлившимся «Разведчиком»;
- +5 за успешную исследовательскую миссию, проведенную приземлившимся «Рейдером»;
- +8 за успешную исследовательскую миссию, проведенную приземлившимся «Похитителем»;
- +10 за успешную исследовательскую миссию, проведенную приземлившимся «Террористом»;
- +1 за каждого потерянного (убитого или оставленного) солдата XCOM на проваленном задании;
- -15 за успешный штурм Базы Пришельцев;
- +50 за ошибочное обвинение страны в укрывательстве базы EXALT.

## 2. Размер отряда

Количество пришельцев в каждом отряде напрямую зависит от текущего количества накопленных Очков Исследований:

- Маленький отряд (Исследования > 0): 2-4 пришельцев в отряде;
- Средний отряд (Исследования > 120): 3-6 пришельцев в отряде;
- Крупный отряд (Исследования > 240): 4-8 пришельцев в отряде.

## 3. Развитие НЛО

Все НЛО получают дополнительно 75 Очков Здоровья, 8 урона и 2 меткости (до верхнего предела в 95% меткости) за каждые 30 очков Исследований, до максимума в 960 очков.

Некоторые НЛО со временем также получают улучшенное вооружение:

<i>Улучшения оружия</i>			
Тип НЛО	Исходное оружие	Улучшенное оружие	Очки Исследований
Истребитель	1x Single Plasma	2x Single Plasma	330
Рейдер	1x Single Plasma	2x Single Plasma	570
Уничтожитель	1x Single Plasma	1x Double Plasma	270
Похититель	1x Double Plasma	1x Double Plasma 1x Single Plasma	390
Террорист	1x Double Plasma	1x Double Plasma 1x Single Plasma	390
Штурмовик	1x Double Plasma 1x Single Plasma	2x Double Plasma	??