

### **Вооружение пришельцев**

Эти оружие и гранаты могут быть изучены, так что ХСОМ имеет возможность создать свое собственное плазменное оружие, которое требует дополнительного захваченного оружия в качестве материалов для изготовления. В отличие от ваниллы, оружие инопланетян, добытое у оглушённых с помощью Дугомёта врагов, не может использоваться напрямую, но применяется для производства плазменного оружия ХСОМ, включая плазменное оружие для Перехватчика, Т-БМП и бойцов МЭК. Инопланетные винтовки (от пленённых Мутонов и Тяжелых Летунов) используются для производства большинства плазменного вооружения (включая Плазмер, Скорострельный Плазмер и Плазмопушку перехватчика). Инопланетные карабины (от Летунов, Изгоев и Дохляков) используются для производства более легкого оружия солдат ХСОМ, такого как Лёгкий Плазмер. Тяжелое оружие пришельцев (от Элитных Мутонов) используется для производства плазменного оружия МЭК и Т-БМП. Кроме того, некоторые из этих инопланетных вооружений могут потребоваться для проведения соответствующих исследований плазмы в первую очередь.

Наименование	Деньги	Источник	Требуется для исследований	Требуется в производстве
 Плазмопистолет	20	Сектоиды, Сектоиды-Командиры	Малогобаритное плазменное оружие (2) Пистолеты - увеличенный урон (1) (Итого: 3)	Плазмопистолет (1) Миниплазмер (1)
 Легкий плазмер	30	Дохляки, Летуны, Изгои, Мутоны на раннем этапе игры	Плазменное оружие (5) Улучшенные Гаусс-пушки (2) (Итого: 7)	Облегченный плазмер (1) Легкий плазмер (1)
 Плазмер	40	Тяжелые летуны, Мутоны на позднем этапе игры	Улучшенное плазменное оружие (3)	Плазмер (1) Пушка из сплавов пришельцев (1) Марксманский плазмер (1) Плазмер-пулемет (1) Плазмопушка (авиа) (1)
 Тяжелый плазмер	50	Элитные Мутоны	Тяжелое плазменное оружие (2)	Тяжелая плазменная винтовка (1) Снайперский плазмер (1) Плазмер Дракон (1) Турельный плазмер (Т-БМП) (1) Пушка плазменных частиц (МЭК) (1)
 Граната пришельцев	-	Тяжелые летуны, Мутоны, Элитные Мутоны, Элита EXALT	<i>Проект ЛЦ</i> – Гранаты пришельцев (1)	-

### Устройства пришельцев

Эти устройства добываются при успешном завершении миссии штурма сбитого или приземлившегося НЛО, либо миссии по нападению на Базу Пришельцев. Страны, члены Совета, могут запросить эти девайсы. Два устройства, которые ранее не имели никакой ценности, теперь используются игрой в качестве предпосылки для проектов Литейного Цеха, в частности, «Стазис-Камеры Пришельцев» и «Операционные Пришельцев», которые, к тому же, могут быть по запросу обменены на учёных. Предмет «Питание Инопланетян» по-прежнему бесполезен, в то время как «Игру Пришельцев» может запросить страна в обмен на снижение паники.

Поврежденные предметы (а также «Питание Инопланетян») можно свободно продавать, страны ХСОМ никогда не будут их запрашивать.

Наименование		Деньги		Источник	Требуется для исследований (только целые)	Требуется в производстве (только целые)
<b>Борткомпьютер Пришельцев</b>		цел.	повр.			
		30	15	НЛО	<b>Иssl.:</b> Компьютеры пришельцев (4) <b>ЛЦ:</b> Стелс-спутники (10); Охранный дрон (1); Бронебойное оружие (3); Улучшенная авионика (3); Противодействие НЛО (4); Преследование НЛО (2); Сканеры НЛО (2) (Итого: 29)	<b>Здание:</b> Спутниковый узел (2) <b>Оружие пехоты:</b> Бластерная установка (2) <b>Модуль МЭК:</b> Боевой компьютер (1); Тактические сенсоры (1) <b>Перехватчик:</b> Громобой (8)
<b>Источник энергии НЛО</b>						
		60	30	НЛО и базы пришельцев	<b>Иssl.:</b> Системы энергии пришельцев (6) <b>ЛЦ:</b> Силовая установка пришельцев (6); Элериевые ускорители (2); Суперконденсаторы (6); Улучшенная Гаусс-пушка "Феникс" (2) (Итого: 22)	<b>Здание:</b> Элериевый генератор (2) <b>МЭК:</b> МЭК-4 «Бесстрашный» (1); МЭК-5 «Опустошитель» (1); МЭК-6 «Ертаул» (1); МЭК-7 «Мститель» (1) <b>Перехватчик:</b> Громобой (4)
<b>Стазис-камера пришельцев</b>						
		15	5	Большие НЛО и базы пришельцев	<b>ЛЦ:</b> Передовая хирургия (12)	-

Операционная прищельцев						
		45	15	Большие НЛО и базы прищельцев	<b>ЛЦ:</b> Передовая хирургия (12)	-
целый	поврежденный					
Пища прищельцев						
		10	5	Большие НЛО и базы прищельцев	-	-
целый	поврежденный					
Игра прищельцев						
		250	5	Базы прищельцев	Не используется в проектах, но является потенциальным объектом запросов Совета.	
целый	поврежденный					
Ядро холодного синтеза						
	Взрывается при повреждении	200	-	Огромные НЛО	<b>Иssl.:</b> Оружие холодного синтеза (1, не расходуется)	<b>Оружие пехоты:</b> Бластерная бомба (1) <b>Авиапушка:</b> Пушка Холодного Синтеза (1)
целый						







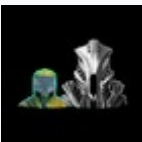

## Пришельцы

В Long War вам нужно более одного трупа или обломка для вскрытия. Кроме того, большинство трупов/обломков требуются для дополнительных исследований и производства снаряжения. Живые пришельцы изначально нужны исключительно для допросов (по одному каждого вида). В дальнейшем Совет может присылать выгодные запросы как на живых пришельцев, так и на их трупы. Помните, что пришельцы захватываются дугометом, а для их содержания нужно построить изолятор. Изолятор имеет неограниченную вместимость, а при его разрушении пленные инопланетяне погибают.








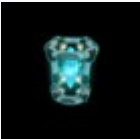

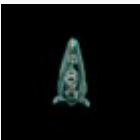
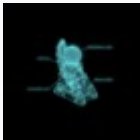

### Важно:

- При старте с бонусом Китая «Xenological Remedies» продажная цена трупов и обломков роботов будет вдвое выше указанной в таблице.
- Роботов и криссалидов нельзя захватить в плен.

Наименование		Деньги		Требуется для исследований (только трупы)	Требуется в производстве (только трупы)
Труп	Живой	Труп	Живой		
<b>Сектоид</b>		2	10	<b>Вскрытие</b> сектоида (10); <b>Иssl:</b> Ксенобиология (5); Ксеноневрология (10) <b>ЛЦ:</b> Боевые пси-системы (12) (Итого: 37)	<b>Броня:</b> Пси-броня "Аврора" (1) <b>Снаряжение пехоты:</b> Пси-граната (1); Маяк-имитатор (1)
					
<b>Командир сектоидов</b>		10	40	<b>Вскрытие</b> Командира сектоидов (5)	<b>Снаряжение:</b> Ментальный щит (5)
					
<b>Дохляк</b>		3	10	<b>Вскрытие</b> Дохляка (10) <b>ЛЦ:</b> Улучшенный медпакет (20) (Итого: 30)	<b>Снаряжение:</b> Химическая граната (15)
					
<b>Летун</b>		3	10	<b>Вскрытие</b> Летуна (10) <b>ЛЦ:</b> Бронированный перехватчики (30); Улучшенная броня (25) (Итого: 65)	<b>Модуль перехватчика:</b> Спутниковое наведение (Меткость) (3)
					
<b>Тяжелый летун</b>		5	20	<b>Вскрытие</b> Тяжёлого летуна(5) <b>ЛЦ:</b> Улучшенный ремонт (4); Улучшенный полет (5) (Итого: 14)	-
					

<b>Мутон</b>		4	10	<b>Вскрытие</b> Мутона (10) <b>ЛЦ:</b> Сохранение боеприпасов (20) (Итого: 30)	-
					
<b>Элитный мутон</b>		8	30	<b>Вскрытие</b> Элитного мутона (5) <b>ЛЦ:</b> Tактическая разгрузка (20) (Итого: 25)	-
					
<b>Берсерк</b>		5	20	<b>Вскрытие</b> Берсерка (5) <b>ЛЦ:</b> Ближний бой МЭК (8) (Итого: 13)	<b>Снаряжение:</b> Боевой стимулятор (1)
					
<b>Эфириал</b>		20	50	<b>Вскрытие</b> Эфириала (3)	-
					

Наименование	Деньги	Требуется для исследований	Требуется в производстве
Покров криссалида	7	<b>Вскрытие</b> Криссалида (5)	<b>Снаряжение:</b> Хитиновая защита (10)
			
Обломки дрона	2	<b>Вскрытие</b> Дрона (5) <b>ЛЦ:</b> Улучшенный дугомет (10); Ремонт в бою (10); Захват дрона (30); Улучшенный полет (5); Охранный дрон (1) (Итого: 61)	<b>Модуль перехватчика:</b> Акселератор (Ускорение) (2)
			
Обломки искателя	3	<b>Вскрытие</b> Искателя (5) <b>ЛЦ:</b> Противодействие НЛО (4) (Итого: 9)	<b>Снаряжение:</b> Маскировочное устройство (15)
			
Обломки кибердиска	10	<b>Вскрытие</b> Кибердиска (3) <b>ЛЦ:</b> Улучшенный полет (5); Бронебойное оружие (3); Механизированный блок защиты (2) (Итого: 13)	<b>Модуль перехватчика:</b> Защитная матрица (Уклонение) (2)
			
Ядро мехтоида	10	<b>Вскрытие</b> Мехтоида (3) <b>ЛЦ:</b> Улучшенные сервоприводы (8) (Итого: 11)	<b>Снаряжение:</b> Пси-экран (1)
			
Обломки сектопода	15	<b>Вскрытие</b> Сектопода (3)	<b>Авианушка:</b> ЭМ пушка (1)
			

Наименование	Требования	Затраты (затраты при быстром производстве)							Требуется для исследований
							Прочее		
 Кристалл Изгоя	В него превращается Изгой, оглушенный Дугометом								Операции пришельцев (1, остается на складе для последующего изготовления Универсального ключа)
 Универсальный ключ	Операции пришельцев	25	200 (300)	10 (15)	40 (60)	10 (17)	1 Кристалл Изгоя	20 дней (10.0 дней)	Штурм Базы Пришельцев (миссия)
 Гиперволновой маяк	Добывается в сюжетной миссии по штурму базы пришельцев								Средства связи пришельцев (1)
 Устройство Эфириалов	Добывается в сюжетной миссии по захвату НЛО "Повелитель"								Командование и контроль пришельцев (1)
 Разведданные EXALT	Добывается на секретных операциях								-